Liga UranusCup BF4

Livros de regras

Modo: X5

Mapas: Obliteration e Domination

Administradores: Julio/André e Erik

Apoio: Uranus Gaming/Servidor Urologista/Fragnet

Campeonato só terá uma data definida quando atingir 16 times.

Está programado para final de Setembro de 2024

Tabela de conteúdos

Pagina 1 – Inscrição e discord

Pagina 2 – Jogabilidade - Gameplay/Armas e gadgets

Página 3 - Comportamentos

Página 4- Pontuação e Brackets/ Mapas, Picks e Bans

Página 5- Mapas, Picks e Bans

Página 6 - Team Balancing & Servers

Página 7 - Premiação e detalhes

Inscrição

Inscriçao:

Tem que ser preenchido conforme exemplo abaixo e todos os jogadores tem que estar com a tag do time.

Exemplo:

Time: Uranus Gaming

Tag: uran

Nome do jogador c/tag: Uran-Julio

Inscrição deve ser feita no link do Google conforme abaixo.

<https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdO9PggMOKrHEGqhQZQB3UpxBlHVEf_hMxZuGeIEp5ijJughQ/viewform?usp=pp_url>

Valor da inscrição:

Valor: R$ 70,00 por time – Até (6) jogadores permitidos

Pix: [Dlaracomputertrade@gmail.com](mailto:Dlaracomputertrade@gmail.com)

Na descrição do pix colocar nome do time e enviar o comprovante junto com a inscrição.

Discord:

Todos os jogadores deverão estar na sua sala dentro do discord da Uranus.

<https://discord.gg/64TMsvrfS9>

Jogabilidade

Gameplay:

- Mouzous, Vouzous ou Rouzous estão banidos do campeonato. Punição 30 tickets no domination ou 1 bomba no obliteration caso provado intencional.  
Zouzous estão permitidos, pois não há maneiras de controlá-lo.

- Não está permitido nenhum tipo de glitch em áreas restritas do mapa, sob a mesma punição acima.

Também é proibido subir na torre da Locker utilizando o glitch da metralhadora.

Restrições de Armas, classes e gadgets.

- Todas as classes estão permitidas. Não é permitido o uso simultâneo de 2 engenheiros no modo domination. Caso aconteça dê redeploy imediatamente e mude de classe. Qualquer impacto no game haverá punição a ser negociada com a moderação.

-Bans da classe de assalto: Scar-H, Famas, F2000, Bulldog, todas DMRS, todas Shotguns.

- Bans da classe de engenheiro: CZ-3A1, AS VAL, MP7, SR-2, GROZA-4, DMRS, todas Shotguns.

- Bans da classe de suporte: M60-E4, RPK, DMRS, todas Shotguns.

- Bans em carabinas: GROZA-1, ACE-52 CQB, PHANTOM BOW.

- Bans de attachments: Target detector, luz tática e Bipod.

-Bans de gadgets: Todas as variantes M320, Todas as variantes de M26, Decoys, EOD Bot, AA Mine, XM25 Explo, XM25 Dart, Claymores, Ucav, Ballistic Shield, Mortars, C4.

- Granadas banidas: RGO Impacts, M84 Flashbangs, Hand Flares.

- Bans de armas secundárias: SHORTY 12G

\*\* Caso houver um engano do player em utilizar qualquer um dos banimentos acima, o jogador deve dar redeploy imediatamente e trocar o item banido. Caso houver insistência, haverá aplicação de punição. 30 a 100 tickets no domination e 1 a 2 bombas no sqd obliteration dependendo da gravidade.

Comportamento & Expectativas

- Este campeonato é para nos divertimos, se comporte de forma moral. Por favor, não discuta e procure um moderador no discord para reclamações ou outros motivos.

- Trash talk é permitido, pois faz parte e instiga o ambiente competitivo, mas mantenha insultos pessoais diretos e ameaças fora de qualquer trash talk, se qualquer um desses insultos acima ocorrer o player será banido sem hesitarmos.

-Se você acredita que alguma coisa poderia ser diferente de como pensamos, por favor, deixe-nos saber. Queremos ter uma experiência suave de campeonato mantendo tudo da forma mais ágil e organizada possível.

-Se um player estiver de forma proposital fazendo anti-jogo ou entregando o jogo, será expulso do Server e do campeonato.

- Se você for acusado de trapaça, você deverá apresentar as gravações do seu jogo, e se não possuir você será expulso do campeonato sem provas e seu time receberá W.O na partida que foi jogada.

O uso de crosshairs externos é permitido e não vemos como trapaça. Ex: xhair, hudsight e o próprio reshade.

Pontuação e brackets

- Os brackets terão formato de “liga” e serão divididos em 4 grupos. Na fase de grupos, os times do grupo Bravo devem jogar 2 rounds de obliteration em cada mapa, contra cada time do grupo. O time que computar mais bombas na fase de grupos pulará para a phase 2 dos playoffs diretamente.

- No modo Domination, será jogado 2 lados do mesmo mapa de 189 tickets cada. O time com mais tickets remanescentes no domination vence o mapa. No obliteration serão jogados também 2 lados do mesmo mapa com 15 minutos cada lado, o time que fizer 3 bombas primeiro, ou terminar o tempo da partida com o maior número de MCONS destruídas ganha o mapa. Caso houver empate em número de MCONs e acabar  tempo do mapa, será empate e os dois times ganham a pontuação do mapa. As pontuações devem ser submetidas no discord do campeonato com print de evidências. Ex: João 2:1 Maria + Prints

* Após a conclusão das partidas de grupo, a fase de playoffs começa. Onde haverá winners e loosers, conforme apresentado na esquematização da planilha. A final será entre o vencedor da winners o vencedor da lower.

* As partidas playoffs serão MD3, Squad Obliteration, Domination e Squad Obliteration.
* Caso houver empate no  Squad Obliteration, deverá ser jogado overtime, 2 lados de 10 minutos em cada lado do mapa até que um dos times detone a primeira MCOM, saindo assim, vencedor do mapa.

Maps & Map Banning

- A seleção de mapas será através de banimento. Se os times negociarem o map pick de outra forma, por favor nos deixe saber. Caso sua partida seja selecionada para ser narrada, o banimento deverá ocorrer junto ao caster em transmissão.

- A regra de banimento será a seguinte. Após coin flip:  
 Time 1 ban, time 2 ban, time 1 ban, time 2 pick, time 1 pick.

Mapas:

- Operation Locker, Siege of Shanghai, Dawnbreaker, Lancang(Somente domination), Zavod, Golmud, Hainan Resort(Somente sqd obliteration), e Paracel storm.

Balanceamento dos times

Os grupos serão formados com o critério de avaliação de experiência inserido no momento da inscrição dos times.

Os servidores estarão alocados na região de São Paulo, Brasil. Mas também há um server em Miami disponível caso houver alguma partida internacional ou houver algum problema com a alocação dos servidores.

Todos os times terão uma sala disponível no discord, onde deve estar durante as partidas para facilitar a comunicação. A partida não inicia até que pelo menos 5 jogadores estejam na sala

Premiação e detalhes

Os Valores R$ 1120,00 (Hum mil cento e vinte reais).

O time campeão receberá 60% do valor total (R$ 672,00).

O segundo colocado 25% do valor total (R$ 280,00)

O terceiro 15%do valor total (R$ 168,00)

Os valores de inscrição serão devolvidos apenas se:  
 1) O campeonato for cancelado por falta de times.

2) O campeonato precisar ser reagendado e o time não puder jogar na nova data.

Caso seu time seja desqualificado por qualquer violação das regras, não haverá devolução do seu valor de inscrição.

Reforçando que o valor da premiação sera enviado ao capitão do time somente e é responsabilidade do mesmo fazer a distribuição entre os players.

Reforçamos que qualquer tipo comunicação ou ato de ódio contra raça, cor, religião, sexualidade ou deficiência são totalmente abominados pela administração do campeonato e tomaremos todas as medidas necessárias para que o(os) indivíduo(os) sejam punidos na comunidade.